



Πρόγραμμα σπουδών BridgeAI

Ενότητα 5: ΤΝ για την ενεργό συμμετοχή των πολιτών

Σχέδιο μαθήματος 3: Εργαστήριο: ομαδικό έργο για το σχεδιασμό μιας μικρής εφαρμογής/πρωτοβουλίας πολιτών με γνώμονα την τεχνητή νοημοσύνη

Νοέμβριος 2025

Από: SkillsLab21 (Γαλλία)



Co-funded by
the European Union

Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Ωστόσο, οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται είναι αποκλειστικά του/των συγγραφέα/ων και δεν αντικατοπτρίζουν απαραίτητα εκείνες της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε ο EACEA μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για αυτές.

Διαδικασία μαθήματος:

Ημερομηνία	
Επίπεδο έτους	Μικροί μαθητές
Χρόνος/διάρκεια (σε ώρες)	3 ώρες
Βασικός Τομέας Μάθησης	Πρακτική πολιτική καινοτομία και πρωτοτυποποίηση
Θέμα/εστίαση	Δημιουργία ενός απλού πρωτοτύπου πρωτοβουλίας πολιτών με βάση την τεχνητή νοημοσύνη
Όνομα μαθήματος	Δημιουργήστε ένα αστικό πρωτότυπο βασισμένο στην τεχνητή νοημοσύνη
Προβλεπόμενα Αποτελέσματα	Οι φοιτητές θα είναι σε θέση να: • Κατανοήστε τα στάδια δημιουργίας πρωτοτύπων ενός πολιτικού εργαλείου AI. • Σχεδιάστε ένα απλό πρωτότυπο (μακέτα, chatbot, visual board). • Αξιολογήστε τη συμμετοχικότητα, την προσβασιμότητα και τον αντίκτυπο. • Παρουσιάστε το μίνι έργο τους.

Περιγραφή Μαθήματος

Σύντομη περιγραφή:

Οι μαθητές επιλέγουν μια πολιτική ανάγκη και δημιουργούν ένα πρωτότυπο εργαλείου που βασίζεται σε AI. Μπορεί να είναι μια μακέτα διεπαφής, ένα mini-chatbot ή ένα εννοιολογικό διάγραμμα. Αξιολογούν τους κινδύνους και τη συμπερίληψη.

Προαπαιτούμενα για αυτό το σχέδιο μαθήματος:

- Συνδεδεμένες συσκευές
- Canva, Miro, Figma ή απλό εργαλείο δημιουργίας πρωτοτύπων
- Φύλλο πρωτοτύπων
- Ομάδες των 4

Το σχέδιο μαθήματος

Διάρκεια: (υπενθύμηση της διάρκειας)

3 ώρες

Εγκαίνια:

Ο καθηγητής ρωτά:

- «Τι είναι ένα πρωτότυπο; Γιατί δεν φτιάχνουμε πρώτα ένα πραγματικό εργαλείο;»
- «Ποια πολιτικά ζητήματα θα μπορούσαν να βελτιωθούν με ένα εργαλείο που βασίζεται στην τεχνητή νοημοσύνη;»

Ομαδοποιεί πλήρεις ορισμούς: πρωτότυπο, MVP, ροή χρήστη, διαδρομή χρήστη.

Εισαγωγή στο νέο υλικό:

Ο καθηγητής δείχνει ένα παράδειγμα πρωτοτύπου (chatbot, απλή διεπαφή).

Οι μαθητές αξιολογούν:

- Σαφήνεια
- Προσβασιμότητα
- υπηρεσία που παρέχεται σε διαφορετικά ακροατήρια

Στη συνέχεια, επίδειξη μιας μεθόδου δημιουργίας πρωτοτύπων: wireframe, χάρτης αλληλεπίδρασης, διάγραμμα AI.

Καθοδηγούμενη πρακτική:

Οι ομάδες επιλέγουν ένα πολιτικό ζήτημα

- Καθορίστε τη διαδρομή χρήστη
- προσδιορίστε τη λειτουργία AI (βοηθός, πρόβλεψη, ταξινόμηση, chatbot)
- Σχεδιάστε την πρώτη έκδοση του πρωτοτύπου.

Συμπληρώνουν το Φύλλο 2 (πλεονεκτήματα / μειονεκτήματα / συμπερίληψη).

Ο δάσκαλος συνοδεύει.

Ανεξάρτητη πρακτική:

Οι μαθητές δημιουργούν ένα οπτικό πρωτότυπο στο Canva (μακέτα οθόνης, chatbot, χάρτης ροής).

Απεικονίζουν:

- τη λειτουργία AI
- Οι χρήστες
- Τα στοιχεία της προσβασιμότητας
- Οι κίνδυνοι

Κλείσιμο:

Οι ομάδες παρουσιάζουν το πρωτότυπό τους και εξηγούν:

- Πώς βοηθά τους πολίτες
- πόσο περιεκτικό και δίκαιο είναι
- Τι θα μπορούσε να βελτιωθεί

Ο καθηγητής συνδέει αυτά τα έργα με τις έννοιες της δημοκρατίας και της υπεύθυνης πολιτικής καινοτομίας.