



Πρόγραμμα σπουδών BridgeAI

Ενότητα 1 Εισαγωγή στην τεχνητή νοημοσύνη

Διαδραστική Άσκηση 2 Η τεχνητή νοημοσύνη και ο ρόλος της στην εκπαίδευση και την πολιτική ζωή

Νοέμβριος 2025

Από: Γυμνάσιο Misak-ı Milli (Τουρκία)



**Co-funded by
the European Union**

Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Ωστόσο, οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται είναι αποκλειστικά του/των συγγραφέα/ων και δεν αντικατοπτρίζουν απαραίτητα εκείνες της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού (EACEA). Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε ο EACEA μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι για αυτές.

Τίτλος:

Σχεδιασμός για όλους: Η πρόκληση TN/AI χωρίς αποκλεισμούς

Στόχος:

Οι συμμετέχοντες θα εφαρμόσουν την έννοια της «Συμπερίληψης» επανασχεδιάζοντας ένα πολιτικό ή εκπαιδευτικό εργαλείο τεχνητής νοημοσύνης για να διασφαλίσουν ότι λειτουργεί για ένα συγκεκριμένο προφίλ χρήστη (Persona).

Μέγεθος ομάδας:

Ζευγάρια ή μικρές ομάδες

Διάρκεια:

20–30 λεπτά

Οδηγίες:

Βήμα 1: Επιλέξτε ένα εργαλείο

Ο δάσκαλος παρέχει μια λίστα με κοινά εργαλεία τεχνητής νοημοσύνης (π.χ. «Ένας φωνητικός βοηθός για την εργασία στο σπίτι», «Ένας έξυπνος χάρτης για την πόλη», «Μια πύλη αναγνώρισης προσώπου»). Η ομάδα επιλέγει ένα.

Βήμα 2: To Persona Twist

Οι ομάδες λαμβάνουν μια «Κάρτα Persona» που περιγράφει έναν χρήστη με συγκεκριμένες ανάγκες. Παραδείγματα:

- ο *Μαρία*: 80 ετών, δυσκολεύεται να διαβάσει τις μικρές οθόνες.
- ο *Αλί*: 12 ετών, νέος στη χώρα, δεν μιλά την τοπική γλώσσα.
- ο *Sam*: Χρησιμοποιεί αναπηρικό καροτσάκι, πρέπει να γνωρίζει για ανελκυστήρες/ράμπες.

Βήμα 3: Ενημέρωση

Ο επανασχεδιασμός

Χρησιμοποιώντας ένα εργαλείο τεχνητής νοημοσύνης (όπως το ChatGPT) ή καταιγισμό ιδεών, η ομάδα πρέπει να δημιουργήσει/σκιαγραφήσει μια νέα έκδοση του εργαλείου που βοηθά συγκεκριμένα το Persona της.

- *Παράδειγμα:* Για τον Ali, ο "Εξυπνος χάρτης" πρέπει να διαθέτει δυνατότητα μετάφρασης κάμερας σε πραγματικό χρόνο.

Βήμα 4: Ερωτήσεις απολογισμού

- "Πώς άλλαξε το σχέδιο η αλλαγή του χρήστη;"
- «Θα βοηθούσε αυτή η νέα δυνατότητα και άλλους ανθρώπους;» (Έννοια του Καθολικού Σχεδιασμού).

ΥΛΙΚΑ:

- "Persona Cards" .
- Χαρτί/Μαρκαδόροι ή Εργαλείο Ψηφιακής Σχεδίασης (Canva).

Αναμενόμενο αποτέλεσμα:

- Οι ομάδες παράγουν μια περιγραφή «Πριν και Μετά» ενός εργαλείου, δείχνοντας πώς η τεχνητή νοημοσύνη μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να *αυξήσει την* προσβασιμότητα αντί να δημιουργήσει εμπόδια.