

BridgeAI Müfredatı

Modül 5: Aktif Vatandaşlık İçin Yapay Zeka

Etkileşimli Etkinlik 2: Yapay Zeka Tabanlı Toplumsal Bir Projenin Ortak Tasarımı (Co-design)

Kasım 2025 Hazırlayan: SkillsLab21 (Fransa)

Başlık: Yapay Zeka Tabanlı Küçük Bir Toplumsal Çözüm Fikri Geliştirme

🎯 Etkinliğin Amacı

Katılımcılar, kendi topluluklarındaki (mahalle, şehir vb.) bir sorunu tespit etmeyi ve kapsayıcılık ilkelerini göz önünde bulundurarak yapay zeka destekli bir çözüm fikri tasarlamayı öğreneceklerdir.

- **Grup Büyüklüğü:** Eşli çalışma (2 kişi)
- **Süre:** 20–30 dakika

📁 Uygulama Adımları

Adım 1: Kurulum

Öğretmen, ortak tasarım (*co-design*) kavramını açıklar ve gençlerle birlikte tasarlanmış toplumsal yapay zeka projelerinden örnekler verir. Ardından gruplara bir "**Fikir Formu**" dağıtır. Bu form şu başlıkları içerir:

- Yerel sorun
- İlgili / Etkilenen kitleler
- Önerilen yapay zeka işlevi
- Olası riskler
- Kapsayıcılık önlemleri

Adım 2: Etkinlik Zamanı

Katılımcılar çiftler halinde şu çalışmalarını gerçekleştirir:

1. Kendi şehirlerinde veya mahallelerinde yaşanan gerçek bir sorunu belirlerler (*örneğin: ulaşım, çevre, güvenlik*).
2. Yapay zekanın bu konuda nasıl yardımcı olabileceğini önerirler (*asistan, veri analizi, chatbot, çeviri vb.*).
3. "Fikir Formu"nu doldururlar.
4. 1 dakikalık kısa bir sunum (*mini-pitch*) hazırlarlar.

Adım 3: Değerlendirme (Debrief)

Sınıf içi ortak tartışma için yönlendirici sorular:

- Hangi sorunu seçtiniz ve neden?
- Yapay zeka vatandaşlara gerçekten nasıl yardımcı olabilir?
- Kimin bu çözümün dışında kalma (*dışlanma*) riski var? Bu dışlanmayı nasıl önleyebiliriz?
- Fikriniz küçük ölçekte uygulanabilir ve gerçekçi mi?

Gerekli Malzemeler

- Ortak tasarım formu (Fikir Formu)
- Kalemler, tabletler veya bilgisayarlar
- İnternet erişimi (*isteğe bağlı*)

Beklenen Kazanım

Aşağıdaki maddeleri içeren eksiksiz bir yapay zeka toplumsal proje fikir formu ve tüm sınıfla paylaşılacak kısa bir sunum (*pitch*):

- Sorunun tanımı
- Yapay zeka çözümünün temel konseptleri
- Kapsayıcılık önlemleri