

TRANSFORMAREA EDUCAȚIEI, VALORIZAREA DIVERSITĂȚII

Numărul proiectului:

2024-1-SE01-KA220-SCH-000243601



BridgeAI



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Opiniile și punctele de vedere exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



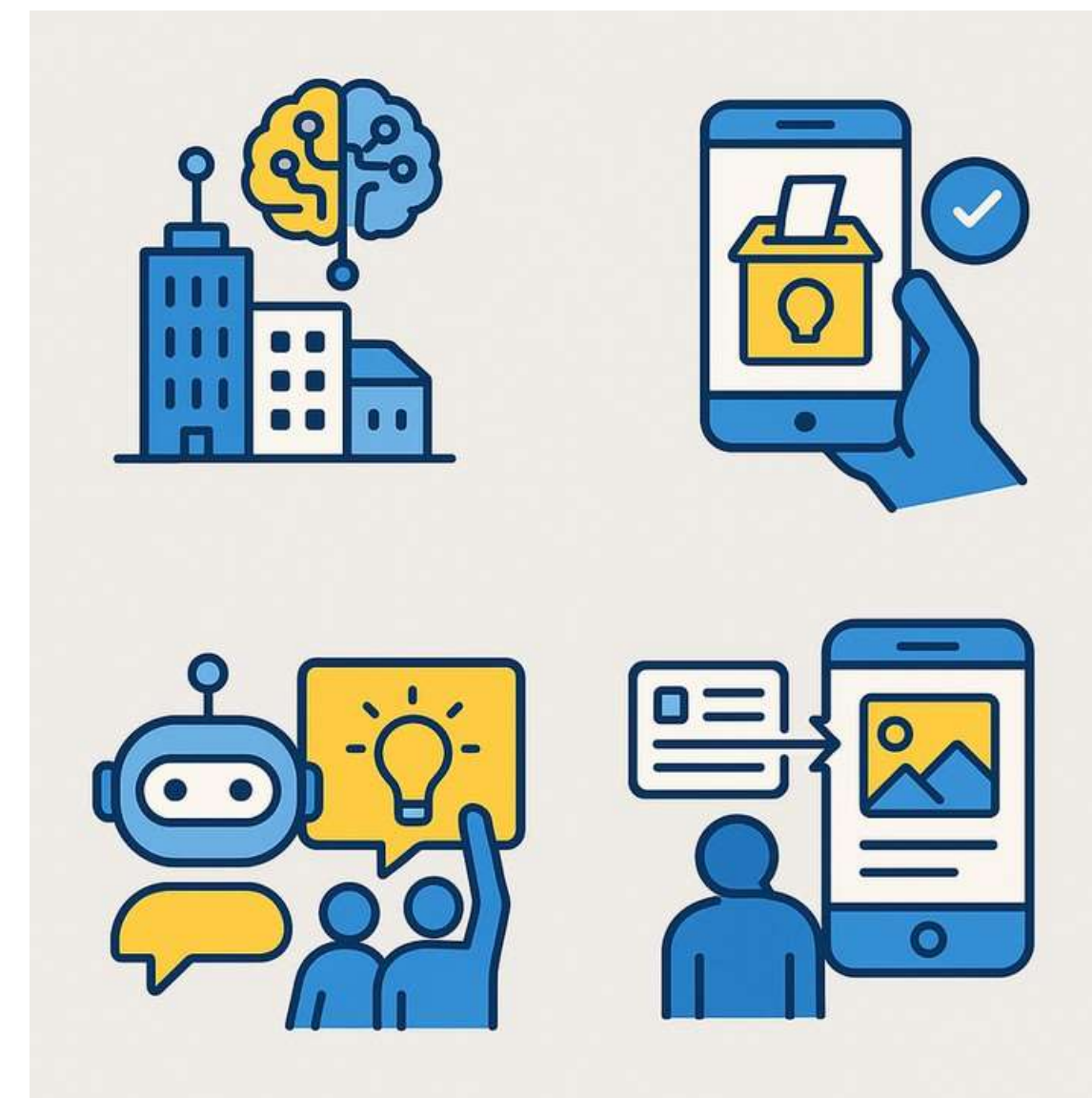
BridgeAI WP3: Programă, prezentarea Modulului 5

IA în educație - IA pentru cetățenie activă

1. Introducere

În acest modul, vom vedea cum inteligența artificială poate consolida participarea democratică.

E-participarea, orașele inteligente, platformele de bugetare participativă, co-proiectarea civică și prototiparea cu IA sunt exemple ale transformărilor pe care IA le face posibile astăzi.



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Opiniile și punctele de vedere exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



BridgeAI WP3: Programă, prezentarea Modulului 5

IA în educație - IA pentru cetățenie activă

2. Obiective

Obiectivele acestui modul sunt:

- Înțelegerea rolului IA în inovarea civică (e-participare, orașe inteligente, bugete participative)
- Co-proiectarea unor soluții civice bazate pe IA prin identificarea nevoilor locale și a publicurilor-țintă
- Crearea unui prototip de instrument civic bazat pe IA, care integrează principiile incluziunii, eticii și accesibilității.



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Opiniile și punctele de vedere exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



BridgeAI WP3: Programă, prezentarea Modulului 5 IA în educație - IA pentru cetățenie activă

3. De ce este important?

IA transformă profund modul în care cetățenii participă la viața publică:

- Orașele utilizează IA pentru a analiza traficul, poluarea sau pentru a raporta incidente. Platformele de vot participativ integrează algoritmi
- de recomandare.

Tinerii devin actori esențiali în crearea instrumentelor digitale incluzive.

-> **Cetățenia digitală nu mai este o opțiune, ci o competență esențială a secolului XXI.**



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Opiniile și punctele de vedere exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



BridgeAI WP3: Programă, prezentarea Modulului 5

IA în educație - IA pentru cetățenie activă

4. Concepte / instrumente-cheie

1. E-participare: instrumente digitale care permit cetățenilor să voteze, să raporteze, să propună sau să dezbată.
2. Orașe inteligente: gestionarea inteligentă a orașului prin analiza datelor (mobilitate, siguranță, mediu).
3. Bugete participative: platforme pe care cetățenii propun și votează proiecte publice.
4. Co-proiectare civică: construirea colaborativă a soluțiilor împreună cu tineri, locuitori și asociații.
5. Prototipare IA: crearea de machete, chatboturi sau diagrame funcționale care integrează funcții IA.



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Opiniile și punctele de vedere exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



BridgeAI WP3: Programă, prezentarea Modulului 5

IA în educație - IA pentru cetățenie activă

5. Strategii / bune practici

Practica 1: Pornirea de la nevoile locale

Identificați problemele reale cu care se confruntă cetățenii.

Practica 2: Integrarea diferitelor categorii de public

Persoanele vârstnice, migranții, persoanele cu dizabilități, tinerii: toată lumea trebuie să participe.

Practica 3: Testați devreme și frecvent

Prototipați, testați și ajustați pentru a asigura incluziunea și accesibilitatea.



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Opiniile și punctele de vedere exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



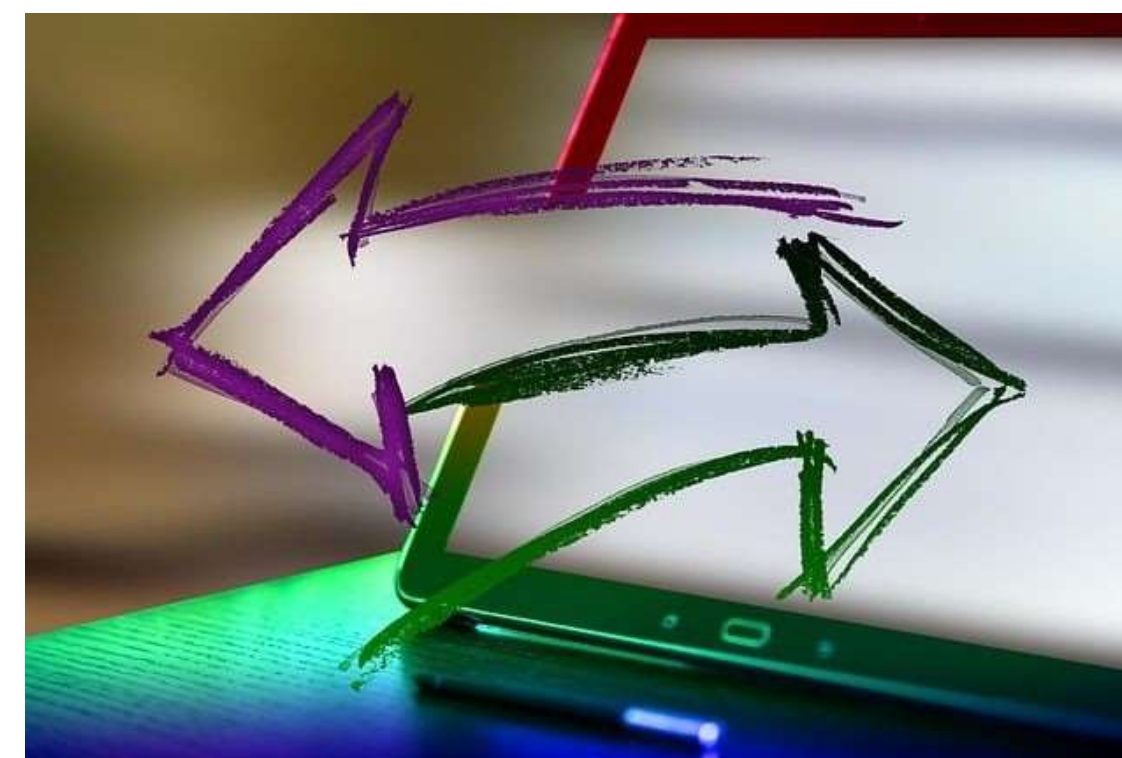
BridgeAI WP3: Programă, prezentarea Modulului 5 IA în educație - IA pentru cetățenie activă

6. Prezentarea activității interactive

Atelier practic: Crearea unui instrument civic bazat pe IA

Participanții trebuie să lucreze în grupuri pentru a:

1. Identifica o problemă civică locală
2. Propune o soluție bazată pe IA
3. Proiecta un mini-prototip (machetă, chatbot, diagramă)
4. Prezenta conceptul celorlalte grupuri



-> Obiectivul este de a înțelege concret cum ia naștere o inovație civică.



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Opiniile și punctele de vedere exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



BridgeAI WP3: Programă, prezentarea Modulului 5

IA în educație - IA pentru cetățenie activă

7. Riscuri și provocări

- Riscul 1: Excluziunea digitală

Soluție: interfețe simple, multilingve, versiuni audio.

- Riscul 2: Părtinirea datelor

Soluție: verificați sursele și diversificați seturile de date.

- Riscul 3: Lipsa transparenței

Soluție: explicați clar modul în care funcționează algoritmi.

- Riscul 4: Dependența tehnologică.

Soluție: propuneți alternative non-digitale.



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Opiniile și punctele de vedere exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



BridgeAI WP3: Programă, prezentarea Modulului 5

IA în educație - IA pentru cetățenie activă

8. Studiu de caz / exemplu

Câteva exemple relevante din Franța privind experiențe de „e-participare”, orașe inteligente și bugete participative, împreună cu adresele lor web:

1. Cerema - „Implementarea unui buget participativ”

<https://smart-city.cerema.fr/territoire-intelligent/budget-participati>>smart-city

2. Paris - „Bugetul participativ digital parizian”

<https://journals.openedition.org/norois/14188>

3. Lyon și teritoriul francez - „Participarea online: provocări și mecanisme”

<https://millenaire3.grandlyon.com/ressources/2023/la-participation-en-ligne-une-reponse-perfectible-a-des-demandes-sociales-et-institutionnelles>.



**Co-funded by
the European Union**

Finanțat de Uniunea Europeană. Opiniile și punctele de vedere exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



BridgeAI WP3: Programă, prezentarea Modulului 5 IA în educație - IA pentru cetățenie activă

8. Studiu de caz / exemplu

Un exemplu practic pentru această activitate: un chatbot civic pentru tineri.

Un grup de tineri concepe un chatbot informativ care oferă:

- *programele serviciilor publice,*
- *procedurile administrative și*
- *evenimentele locale.*



-> Funcția IA este de a înțelege limbajul natural pentru a ajuta cetățenii 24/7.



**Co-funded by
the European Union**

Finanțat de Uniunea Europeană. Opiniile și punctele de vedere exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



BridgeAI WP3: Programă, prezentarea Modulului 5 IA în educație - IA pentru cetățenie activă

9. Rezultate așteptate

Participanții vor trebui să realizeze:

- O fișă de analiză a instrumentelor
- civice existente; o idee de proiect
- civic bazat pe IA, co-proiectată
- Un prototip vizual (machetă sau diagramă); o prezentare finală a



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Opiniile și punctele de vedere exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.

diagramă); o prezentare finală a



BridgeAI WP3: Programă, prezentarea Modulului 5

IA în educație - IA pentru cetățenie activă

10. Concluzii și pașii următori

În concluzie:

- IA poate consolida implicarea democratică
- Tinerii au un rol central în inovarea civică. Soluțiile
- trebuie să fie incluzive și etice.

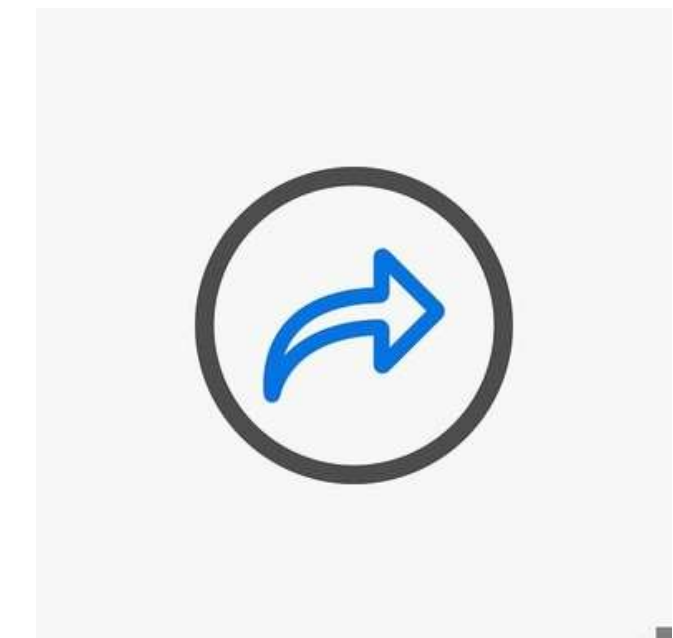
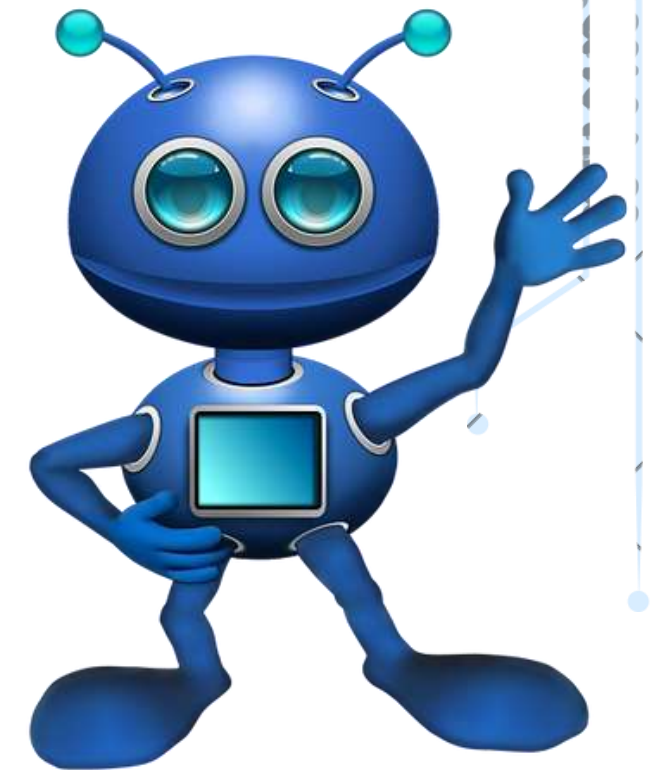
Pașii următori:

- Pregătiți în echipă un proiect civic
- bazat pe IA. Testați instrumentele IA existente.



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Opiniile și punctele de vedere exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.



sigla
partenerului

TRANSFORMAR EA EDUCAȚIEI, VALORIZAREA DIVERSITĂȚII

Numărul proiectului:



2024-1-SE01-KA226-SCH-000243601

www.bridge-ai-project.eu



BridgeAI



Co-funded by
the European Union

Finanțat de Uniunea Europeană. Opiniile și punctele de vedere exprimate aparțin exclusiv autorului/autorilor și nu reflectă în mod necesar poziția Uniunii Europene sau a Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.