



Programa BridgeAI

Módulo 5: IA para la ciudadanía activa

Plan de sesión 3: Taller: proyecto grupal para diseñar una pequeña aplicación/iniciativa cívica impulsada por IA

Noviembre de 2025

Por: SkillsLab21 (Francia)



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Programa BridgeAI - AI for Active Citizenship - Lesson Plan 3

Procedimiento de la sesión:

Fecha	17/11/2025
Nivel educativo	Estudiantes jóvenes
Tiempo/duración (en horas)	3 horas
Área clave de aprendizaje	Innovación cívica práctica y creación de prototipos
Tema/enfoque	Crear un prototipo sencillo de una iniciativa cívica basada en IA
Nombre de la sesión	Construir un prototipo cívico basado en IA
Resultados previstos	El alumnado será capaz de: • Comprender las etapas de creación de prototipos de una herramienta cívica con IA. • Diseñar un prototipo sencillo (maqueta, chatbot o panel visual). • Evaluar la inclusión, la accesibilidad y el impacto. • Presentar su miniproyecto.
Descripción de la sesión Breve descripción: El alumnado elige una necesidad cívica y crea un prototipo de herramienta basada en IA. Puede ser una maqueta de interfaz, un minichatbot o un diagrama conceptual. Evalúan los riesgos y la inclusión. Requisitos previos para este plan de sesión: • Dispositivos conectados • Canva, Miro, Figma o una herramienta sencilla de creación de prototipos • Ficha de prototipado • Grupos de 4	
Plan de la sesión Duración: (recordatorio de la duración)	

3 horas

Inicio:

El docente pregunta:

- "¿Qué es un prototipo? ¿Por qué no construimos primero una herramienta real?"
- "¿Qué cuestiones cívicas podrían mejorarse mediante una herramienta basada en IA?"

Los grupos completan las definiciones de: prototipo, MVP, flujo de usuario y recorrido del usuario.

Introducción de nuevos contenidos:

El docente muestra un ejemplo de prototipo (chatbot, interfaz sencilla).

El alumnado evalúa:

- claridad
- accesibilidad
- servicio prestado a diferentes colectivos

A continuación, se realiza una demostración de un método de prototipado: wireframe, mapa de interacción y diagrama de IA.

Práctica guiada:

Los grupos eligen una cuestión cívica

- definen el recorrido del usuario
- identifican la función de IA (asistente, predicción, clasificación, chatbot)
- esbozan la primera versión del prototipo.

Cumplimentan la Ficha 2 (ventajas / desventajas / inclusión).

El docente acompaña el proceso.

Práctica autónoma:

El alumnado crea un prototipo visual en Canva (maqueta de pantalla, chatbot o mapa de flujo).

Representan:

Programa BridgeAI - AI for Active Citizenship - Lesson Plan 3

- la función de IA
- los usuarios
- los elementos de accesibilidad
- los riesgos

Cierre:

Los grupos presentan su prototipo y explican:

- cómo ayuda a la ciudadanía
- en qué medida es inclusivo y equitativo
- qué podría mejorarse

El docente relaciona estos proyectos con los conceptos de democracia e innovación cívica responsable.