



Programa de formare BridgeAI

Modulul 5: IA pentru cetățenie activă

Planul de lecție 3: Atelier - proiect de grup pentru conceperea unei mici aplicații/inițiative civice bazate pe IA

Noiembrie 2025

De: SkillsLab21 (Franța)



**Co-funded by
the European Union**

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Programa de formare BridgeAI - IA pentru cetățenie activă - Planul de lecție 3

Desfășurarea lecției:

Data	17/11/2025
Nivel de studiu	Elevi tineri
Timp/durată (în ore)	3 ore
Domeniul principal de învățare	Inovare civică practică și prototipare
Temă/obiectiv	Crearea unui prototip simplu al unei inițiative civice bazate pe IA
Denumirea lecției	Construirea unui prototip civic bazat pe IA
Rezultate preconizate	Elevii vor fi capabili să: • Înțeleagă etapele prototipării unui instrument civic bazat pe IA. • Proiecteze un prototip simplu (machetă, chatbot, panou vizual). • Evalueze incluziunea, accesibilitatea și impactul. • Prezinte mini-proiectul lor.

Descrierea lecției

Scurtă descriere:

Elevii aleg o nevoie civică și creează un prototip de instrument bazat pe IA. Acesta poate fi o machetă de interfață, un mini-chatbot sau o diagramă conceptuală. Ei evaluează riscurile și caracterul incluziv.

Cerințe preliminare pentru acest plan de lecție:

- Dispozitive conectate
- Canva, Miro, Figma sau un instrument simplu de prototipare
- Fișă de prototipare
- Grupuri de 4

Planul lecției

Durată: (reamintirea duratei)

3 ore

Introducere:

Profesorul întreabă:

- "Ce este un prototip? De ce nu construim mai întâi un instrument real?"
- "Ce probleme civice ar putea fi îmbunătățite cu ajutorul unui instrument bazat pe IA?"

Grupurile completează definițiile: prototip, MVP, fluxul utilizatorului, parcursul utilizatorului.

Introducerea conținutului nou:

Profesorul prezintă un exemplu de prototip (chatbot, interfață simplă).

Elevii evaluează:

- claritatea
- accesibilitatea
- serviciul oferit diferitelor categorii de public

Urmează demonstrarea unei metode de prototipare: wireframe, hartă a interacțiunilor, diagramă IA.

Practică ghidată:

Grupurile aleg o problemă civică

- definesc parcursul utilizatorului
- identifică funcția IA (asistent, predicție, clasificare, chatbot)
- schițează prima versiune a prototipului.

Completează Fișa 2 (avantaje / dezavantaje / incluziune).

Profesorul oferă sprijin pe parcurs.

Practică independentă:

Elevii creează în Canva un prototip vizual (machetă de ecran, chatbot, hartă de flux).

Aceștia ilustrează:

- funcția IA

Programa de formare BridgeAI - IA pentru cetățenie activă - Planul de lecție 3

- utilizatorii
- elementele de accesibilitate
- riscurile

Încheiere:

Grupurile își prezintă prototipul și explică:

- cum îi ajută pe cetățeni
- cât de incluziv și echitabil este
- ce ar putea fi îmbunătățit

Profesorul corelează aceste proiecte cu noțiunile de democrație și inovare civică responsabilă.