



Consejería de Educación, Formación
Profesional, Actividad Física y Deportes

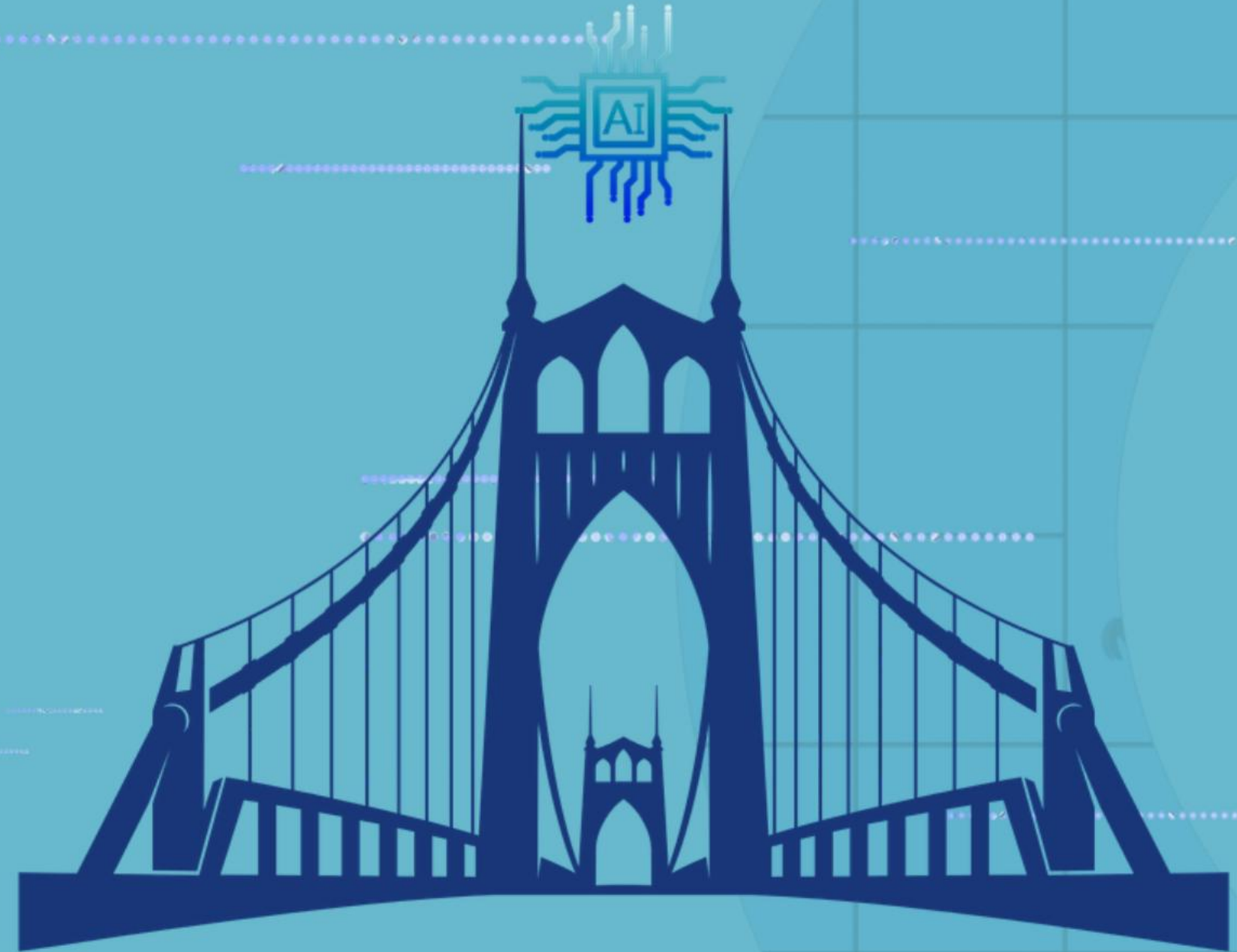
DÖNÜŞÜM EĞİTİM, KUCAKLAMA ÇEŞİTLİLİK

Proje Numarası:
2024-1-SE01-KA220-SCH-000243601



Co-funded by
the European Union

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmiştir. Ancak ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Avrupa Birliği veya EACEA bunlardan sorumlu tutulamaz.



BridgeAI



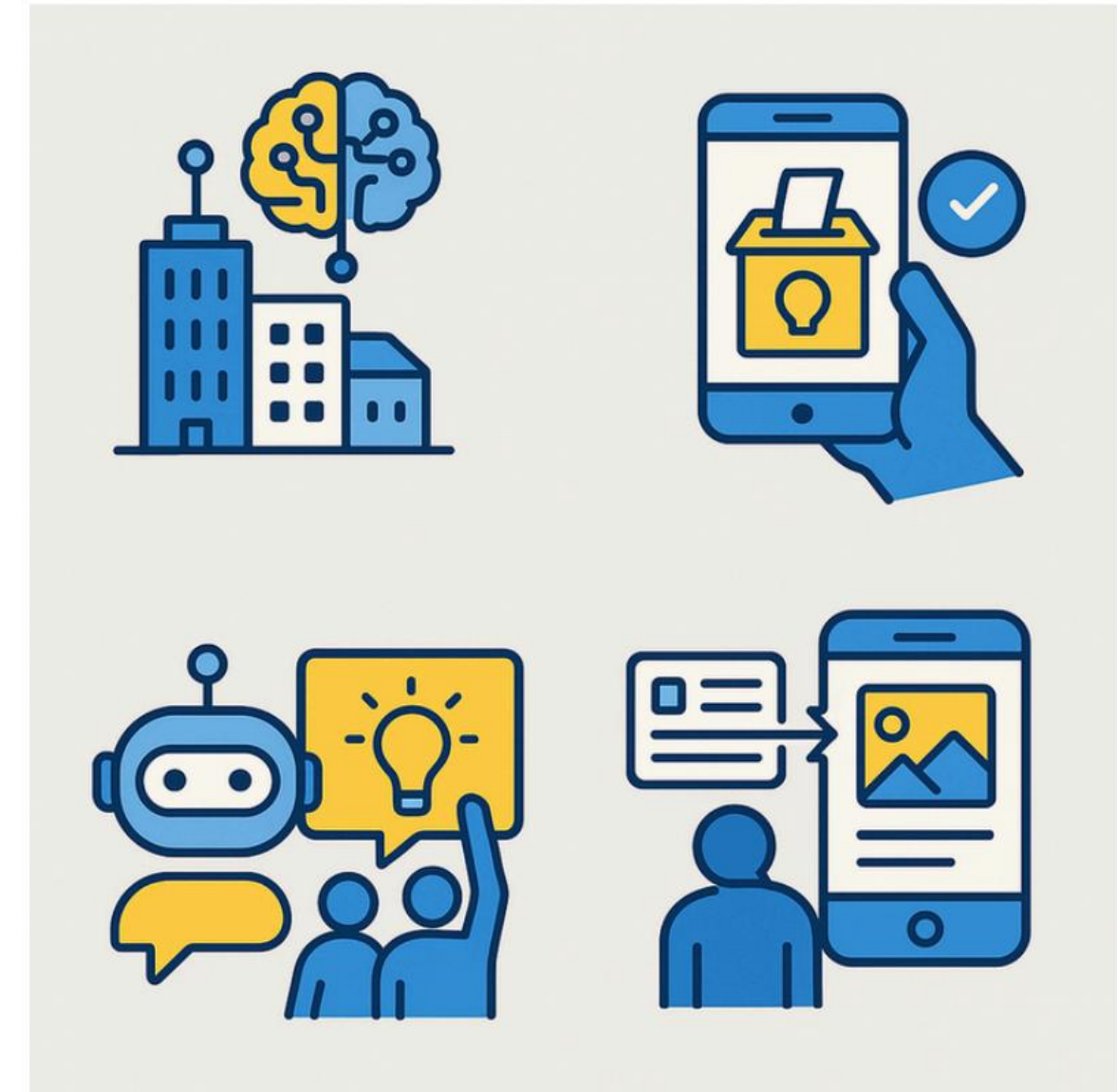
BridgeAIWP3: Ders Programı, Modül 5 Sunumu

Eğitimde Yapay Zeka - Aktif Vatandaşlık için Yapay Zeka

1. Giriş

Bu modülde, yapay zekanın demokratik katılımı nasıl güçlendirebileceğini göreceğiz .

E-katılım, Akıllı Şehirler, Katılımcı bütçeleme platformları, Kent ortak tasarımı ve yapay zeka prototiplemesi, günümüzde yapay zekanın sağladığı dönüşümlere örnek teşkil etmektedir.



Co-funded by
the European Union

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmiştir. Ancak ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Avrupa Birliği veya EACEA bunlardan sorumlu tutulamaz.



BridgeAIWP3: Ders Programı, Modül 5 Sunumu

Eğitimde Yapay Zeka - Aktif Vatandaşlık için Yapay Zeka

2. Amaçlar

Bu modülün hedefleri şunlardır :

- Yapay zekanın sivil inovasyondaki rolünü anlamak (e-katılım, akıllı şehirler, katılımcı bütçeler)
- Yerel ihtiyaçları ve hedef kitleleri belirleyerek yapay zeka tabanlı sivil çözümlerin birlikte tasarlanması
- Kapsayıcılık, etik ve erişilebilirlik ilkelerini entegre eden bir yapay zekâ tabanlı sivil araç prototipi oluşturun .



Co-funded by
the European Union

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmiştir. Ancak ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Avrupa Birliği veya EACEA bunlardan sorumlu tutulamaz.



BridgeAIWP3: Ders Programı, Modül 5 Sunumu

Eğitimde Yapay Zeka - Aktif Vatandaşlık için Yapay Zeka

3. Neden önemli?

Yapay zekâ, vatandaşların kamusal hayata katılım biçimini kökten değiştiriyor :

- Şehirler, trafik, kirlilik analizi yapmak veya olayları raporlamak için yapay zekayı kullanıyor.
- Katılımcı oylama platformları, tavsiye algoritmalarını entegre eder.
- Gençler, kapsayıcı dijital araçların oluşturulmasında vazgeçilmez aktörler haline geliyor.

-> Dijital vatandaşlık artık bir seçenek değil, 21. yüzyılın temel bir becerisidir.



Co-funded by
the European Union

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmiştir. Ancak ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Avrupa Birliği veya EACEA bunlardan sorumlu tutulamaz.



BridgeAIWP3: Ders Programı, Modül 5 Sunumu

Eğitimde Yapay Zeka - Aktif Vatandaşlık için Yapay

Zeka 4. Temel Kavramlar / Araçlar

1. Elektronik Katılım : Vatandaşların oy kullanmasına, rapor vermesine, öneri sunmasına veya tartışmasına olanak tanıyan dijital araçlar.
2. Akıllı Şehirler : Veri analizi yoluyla akıllı şehir yönetimi (hareketlilik, güvenlik, çevre).
3. Katılımcı bütçeler : Vatandaşların kamu projeleri için önerilerde bulunduğu ve oy kullandığı platformlar.
4. Sivil ortak tasarım : Gençler, sakinler ve derneklerle işbirliği içinde çözümlerin oluşturulması.
5. Yapay Zeka Prototipleme : Yapay zeka işlevlerini entegre eden maketlerin, sohbet botlarının veya işlevsel diyagramların oluşturulması.



**Co-funded by
the European Union**

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmiştir. Ancak ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Avrupa Birliği veya EACEA bunlardan sorumlu tutulamaz.



BridgeAIWP3: Ders Programı, Modül 5 Sunumu

Eğitimde Yapay Zeka - Aktif Vatandaşlık için Yapay Zeka 5. Stratejiler / İyi Uygulamalar

Uygulama 1: Yerel ihtiyaçlardan yola çıkarak, vatandaşların karşılaştığı gerçek sorunları belirleyin.

Uygulama 2: Farklı hedef kitleleri entegre edin.
Yaşlılar, göçmenler, engelliler, gençler: herkes katılmalı.

3. Uygulama: Erken ve sık sık test edin.

Kapsayıcılığı ve erişilebilirliği sağlamak için prototip oluşturun, test edin ve ayarlamalar yapın.



Co-funded by
the European Union

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmiştir. Ancak ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Avrupa Birliği veya EACEA bunlardan sorumlu tutulamaz.



BridgeAIWP3: Ders Programı, Modül 5 Sunumu

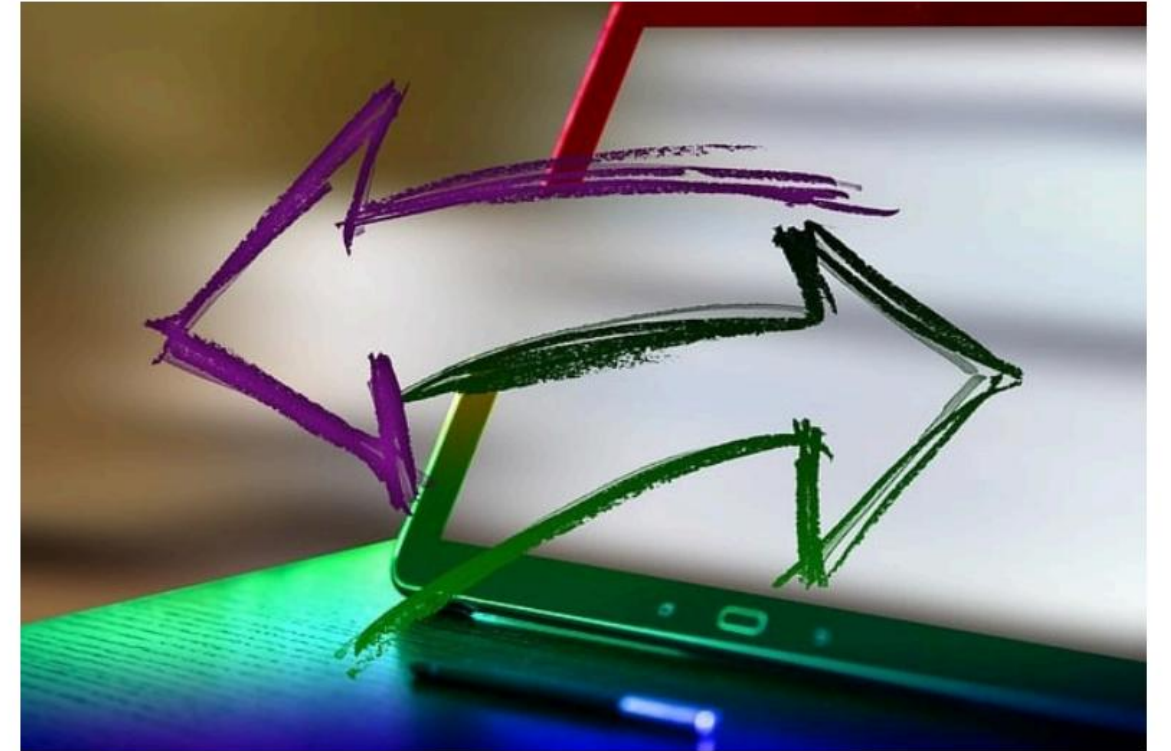
Eğitimde Yapay Zeka - Aktif Vatandaşlık için Yapay Zeka

6. Etkileşimli Etkinliklere Genel Bakış

Pratik atölye çalışması: Yapay zekâ tabanlı bir yurttaşlık aracı oluşturma

Katılımcılar aşağıdaki amaçlara ulaşmak için gruplar halinde çalışmalıdır:

1. Yerel bir toplumsal sorunu belirleyin.
2. Bir yapay zeka çözümü önerin.
3. Bir mini prototip tasarlayın (model, sohbet robotu, diyagram).
4. Kavramlarını diğer gruplara sunarlar.



-> Amaç, bir sivil yeniliğin nasıl doğduğunu somut olarak anlamaktır.



**Co-funded by
the European Union**

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmiştir. Ancak ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Avrupa Birliği veya EACEA bunlardan sorumlu tutulamaz.



BridgeAIWP3: Ders Programı, Modül 5 Sunumu

Eğitimde Yapay Zeka - Aktif Vatandaşlık için Yapay Zeka

7. Riskler ve Zorluklar

- Risk 1: Dijital dışlanma

Çözüm: Basit arayüzler, çok dilli destek, sesli versiyonlar.

- Risk 2: Verilerdeki yanlılık

Çözüm: Kaynakları kontrol edin, veri kümelerini çeşitlendirin.

- Risk 3: Şeffaflık eksikliği Çözüm:

Algoritmaların nasıl çalıştığını açıkça açıklayın.

- Risk 4: Teknolojik bağımlılık Çözüm: Dijital olmayan alternatifler önerin.



Co-funded by
the European Union

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmiştir. Ancak ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Avrupa Birliği veya EACEA bunlardan sorumlu tutulamaz.



BridgeAIWP3: Ders Programı, Modül 5 Sunumu

Eğitimde Yapay Zeka - Aktif Vatandaşlık için Yapay

Zeka 8. Vaka Çalışması / Örnek

İlgili bazı Fransızca örnekler
URL'ler:

"
e-katılım

"
deneyimler, akıllı şehirler ve katılımcı bütçeler, bunların

1. Cerema—'Katılımcı bütçeyi uygulayın' <https://smart-city.cerema.fr/territoire-intelligent/budget-participati>>akıllı-şehir

2. Paris — «Paris'in dijital katılımcı bütçesi» <https://journals.openedition.org/norois/14188>

3. Lyon ve Fransız toprakları — «Çevrimiçi katılım: zorluklar ve araçlar» <https://millenaire3.grandlyon.com/ressources/2023/la-participation-en-ligne-une-reponse-perfectible-a-des-talepler-sosyaller-et-kurumsallar>.



**Co-funded by
the European Union**

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmiştir. Ancak ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Avrupa Birliği veya EACEA bunlardan sorumlu tutulamaz.



BridgeAIWP3: Ders Programı, Modül 5 Sunumu

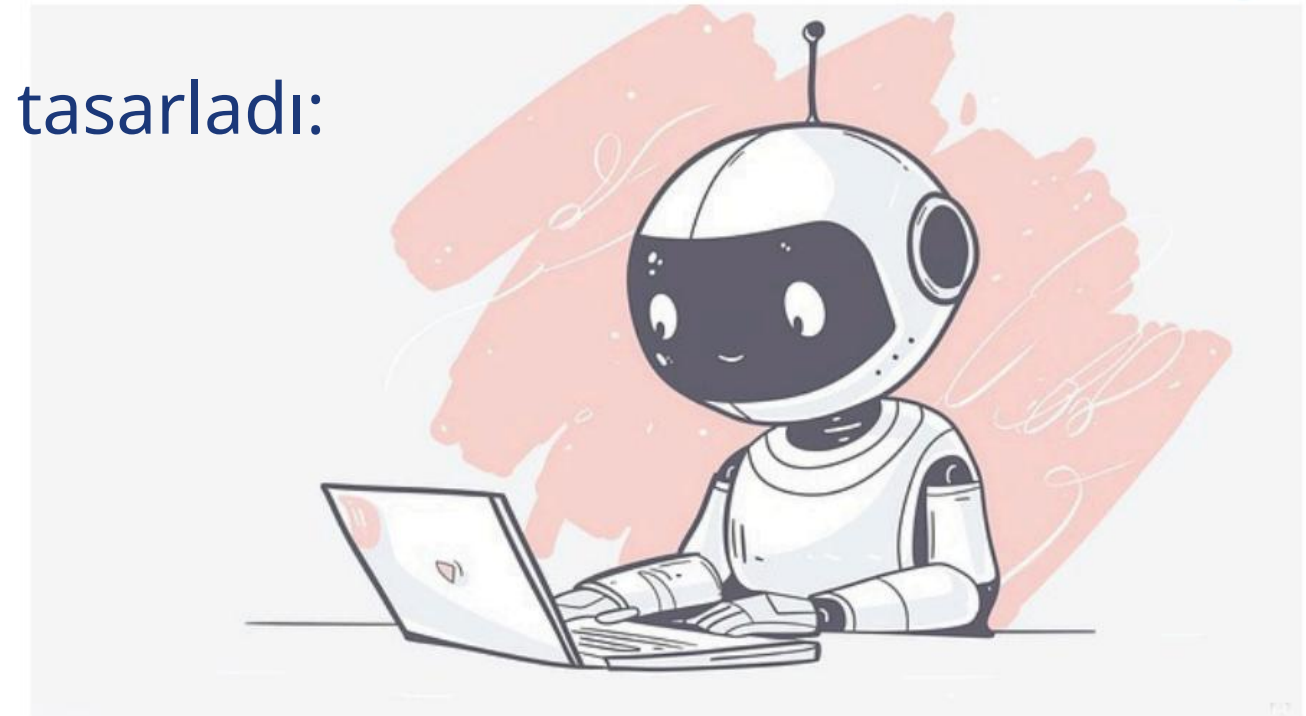
Eğitimde Yapay Zeka - Aktif Vatandaşlık için Yapay

Zeka 8. Vaka Çalışması / Örnek

Bu etkinliğe pratik bir örnek: Gençler için bir sivil sohbet robotu.

Bir grup genç, aşağıdaki bilgileri veren bilgilendirici bir sohbet robotu tasarladı:

- Kamu hizmetlerinin programları, idari
- prosedürler, yerel etkinlikler.
-



-> Yapay zekanın görevi, vatandaşlara 7/24 yardımcı olmak için doğal dili anlamaktır.



**Co-funded by
the European Union**

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmiştir. Ancak ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Avrupa Birliği veya EACEA bunlardan sorumlu tutulamaz.



BridgeAIWP3: Ders Programı, Modül 5 Sunumu

Eğitimde Yapay Zeka - Aktif Vatandaşlık için Yapay Zeka

9. Beklenen Çıktılar

Katılımcıların aşağıdaki belgeleri hazırlamaları gerekecektir:

- Mevcut sivil araçların analiz tablosu
- Ortaklaşa tasarlanmış bir yapay zeka sivil toplum projesi fikri
- Görsel bir prototip (model veya diyagram)
- Konseptin son sunumu



**Co-funded by
the European Union**

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmiştir. Ancak ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Avrupa Birliği veya EACEA bunlardan sorumlu tutulamaz.



BridgeAIWP3: Ders Programı, Modül 5 Sunumu

Eğitimde Yapay Zeka - Aktif Vatandaşlık için Yapay Zeka

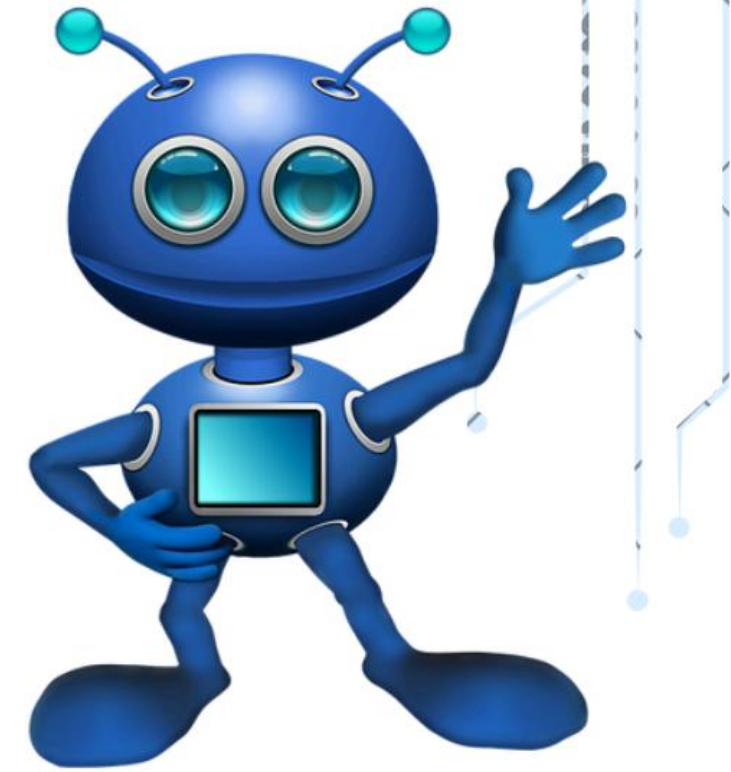
10. Özet ve Sonraki Adımlar

Özetle:

- Yapay zeka demokratik katılımı güçlendirebilir.
- Gençlerin sivil inovasyonda merkezi bir rolü vardır.
- Çözümler kapsayıcı ve etik olmalıdır.

Sonraki adımlar:

- Ekip halinde bir sivil yapay zeka projesi hazırlayın.
- Mevcut yapay zeka araçlarının test edilmesi



**Co-funded by
the European Union**

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmiştir. Ancak ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Avrupa Birliği veya EACEA bunlardan sorumlu tutulamaz.

ortak logosu

DÖNÜŞÜM EĞİTİM, KUCAKLAMA ÇEŞİTLİLİK

Proje Numarası:
2024-1-SE01-KA220-SCH-000243601

 www.bridge-ai-project.eu



Co-funded by
the European Union

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmiştir. Ancak ifade edilen görüş ve düşünceler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmayabilir. Avrupa Birliği veya EACEA bunlardan sorumlu tutulamaz.